

Vježba 1

Što je novo:

Rad s razvojnim okruženjem (IDE) Borland C++, osnovna struktura programa, objekt cout, znakovne i string konstante, brojčane konstante, upravljački znakovi (/n, /t, endl), funkcija clrscr(), varijable, tip int i float.

Kratke upute za rad s razvojnim okruženjem Borland C++

- Program (IDE) pokrenite iz komandne linije naredbom bc
- Zadajte radni imenik (File ⇒ Change dir...): d:\nastava
- Program pišete u prozoru editora i spremate u imenik d:\nastava
- Prozor u kojem radite moguće je povećati pritiskom na tipku F5
- Napisani program prevodi se i pokreće s Run ⇒ Run ili Ctrl+F9
- Poruke o eventualnim greškama možete vidjeti u posebnom prozoru (Message). Nakon poruke Press any key pritisnite razmaknicu i prozor Message postaje aktivan. Red u kojem je greška u programu je označen. Pritisnite tipku Enter i vratit ćete se u prozor editora, gdje možete ispraviti grešku. Na slijedeću grešku prelazite s Alt+F8.
- Rezultat prevođenja (*.obj i *.exe datoteke) nalazi se u d:\nastava
- Ispis program možete vidjeti ako odaberete Window ⇒ User screen (ili Alt+F5). Nakon toga pritisnite bilo koju tipku za povratak u IDE

Primjer 1

Unesite slijedeći program:

```
#include <iostream.h>
int main()
{   cout << "Hello, world!\n";
    return 0;
}
```

Spremite program pod imenom d:\nastava\primjer1.cpp. Prevedite ga i pogledajte dobiveni ispis.

Zatvorite C++ (File ⇒ Quit) i pogledajte datoteke dobivene prevođenjem. Pokrenite dobiveni program iz komandne linije. Vratite se u C++.

Primjer 2

Načinite slijedeće promjene u gornjem programu:

```
cout << "Ovo " << "je pr" << "va vježba!\n";

cout << "\n1\n2\n3\n";

cout << "\n1\t2\t3\n";

// U ovom primjeru ispisujemo cijeli broj
cout << endl << 100 << endl;

cout << 100 << " " << 200 << endl;

cout << 2.55 << endl; /* U ovom primjeru ispisujemo realni broj */
```

Zadatak 1

Napišite program koji će ispisati na ekranu vaše ime i adresu.

Zadatak 2

Napišite program koji će na ekranu ispisati u jednom redu brojeve 2002 i 12.34.

Primjer 2

Isprobajte slijedeći program:

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
int main()
{   int x, y;
    clrscr(); // Funkcija koja briše ekran
    x = 100; // Dodjeljuje vrijednost 100 varijabli x
    cout << "x = " << x << endl;
    y = x + 45; // Dodjeljuje vrijednost 145 varijabli y
    cout << "y = " << y << endl;
    return 0;
}
```

Zadatak 3

Napišite program koji će izračunati i ispisati ukupan otpor dva serijski spojena otpora, ako prvi iznosi 220Ω , a drugi 560Ω .

Primjer 3

Isprobajte i komentirajte slijedeći program:

```
#include <iostream.h>
int main()
{   int x;
    cout << x << endl;
    return 0;
}
```

Zamijenite naredbu `int x;` s `int x = 1000;`

Primjer 4

Isprobajte i komentirajte slijedeći program:

```
#include <iostream.h>
int main()
{   float x = 10.45, y = 1000000000;
    cout << x << endl << y << endl;
    return 0;
}
```

Domaća zadaća

1. Napišite program koji će obrisati ekran i zatim na ekranu ispisati: u prvom redu ime škole, u drugom redu adresu škole i u trećem redu vaš razred.
2. Napišite program koji će izračunati i ispisati prosječnu brzinu automobila koji je put od 180km prešao za 2 sata i 30 minuta.
3. Pripremite se za slijedeću vježbu.