

Zadaci za provjeru znanja iz MS DOS-a

1. Što znači kratica MS DOS??
2. Što je operativni sustav?
3. Čemu služi znak javljanja i koje podatke nam daje?
4. Kako zadajemo naredbe računalu?
5. Pokažite i objasnite namjenu tipaka: ESC, SHIFT, DELETE, HOME, END, PAGE UP, PAGE DOWN, BACKSPACE (←), ENTER, INSERT, CAPS LOCK, RAZMAKNICA.
6. Koja su tri dijela naredbe? Ima li ih svaka naredba? Kojim dijelom počinje svaka naredba?
7. Kakva je razlika između naredbe `cls` i `cls /?`?
8. Što je datoteka? Što je imenik?
9. Kolika je najveća dozvoljena dužina imena datoteke i koje znakove smijemo koristiti?
10. Što nam kaže nastavak `TXT` iza imena datoteke?
11. EDIT: Kako se pokreće program? Kako se otvaraju izbornici? Kako se izlazi iz programa? Što se dešava ako želimo izaći iz programa, a nismo spremili napisani tekst? U kojim se još prilikama javlja poruka iz odgovora na prethodno pitanje? Kako biramo pojedine dijelove okvira za dijalog? Kako se sprema napisani tekst? Kako možemo pokrenuti program i pritom otvoriti postojeću datoteku? Kako se ubacuje novi red iznad kursora, a kako ispod kursora? Na koje sve načine možemo premješati kursor? Kako se otvara postojeća datoteka? Kako se počinje pisati novi tekst? Kako se označava tekst? Kako se briše, premješta i kopira označeni tekst?
12. Objasnite što je apsolutna i relativna staza? Kako prepoznamo apsolutnu stazu?
13. Kako se mijenja radni pogon, a kako radni imenik?
14. Što označava `..`, a što `..?`?
15. Možemo li mijenjati radni imenik na pogonu koji nije radni pogon? Kako?
16. Koliko radnih imenika na nekom računalu ima? Koliko radnih pogona?
17. Koristeći prekidač `/?` ispišite na ekranu informacije o svim naredbama koje ste do sada naučili. U bilježnicu za svaku naredbu prepisite ime naredbe, sintaksu, engleski tekst o tome što naredba radi (obično prva rečenica na ekranu), te prevedite engleski tekst.
18. Kada i kako koristimo naredbu `more`?
19. Koja je razlika između naredbi `dir`, `dir d:\nastava` i `dir d:\nastava /p`?
20. Koja je razlika između naredbe `tree`, `tree d:\itree` i `d:\ /f`?
21. Kako se pokreće program koji se nalazi u radnom imeniku?
22. Kako se pokreće program koji nije u radnom imeniku?
23. Gdje će MS DOS potražiti datoteku ako navedemo samo njeno ime (npr. kod pokretanja programa)?
24. Kako možete ponoviti neku naredbu? Koji program to omogućuje?
25. Ako je znak javljanja `c:\>` promijenite radni imenik na pogonu `a:` na `\doc\zadace` i rješavajte redom slijedeće zadatke:

- Promijenite radni pogon na `a:`. Kako izgleda znak javljanja nakon promjene?
- Promijenite radni imenik na `\igre\sah` upotrebom relativne i apsolutne staze.
- Promijenite radni imenik na `\igre`.
- Pokrenite program `chess.exe`.
- Načinite imenik `slike` ispod imenika `doc`.
- Neka imenik `\doc\slike` bude radni imenik.
- Izdajte naredbu `md pikaso` i nakon toga `cd pikaso`. Kako izgleda znak javljanja? Neka znak javljanja bude `c:\>`.
- Izbrišite imenike `pikaso` i `slike`.
- Kojom naredbom možete vidjeti što sadrži imenik `sah`?
- Prikažite na ekranu sadržaj datoteke `rezultati.txt`.
- Prikažite stablo imenika s datotekama počevši od imenika `\doc`.

```

A:\
+---DOC
|   +---PISMA
|   |       A1.TXT
|   |       IVAN1.TXT
|   +---ZADACE
|   |       A1.TXT
|
+---IGRE
|   +---SAH
|   |       CHESS.EXE
|   |       REZULTATI.TXT

```

Pitanje 25. - Stablo imenika